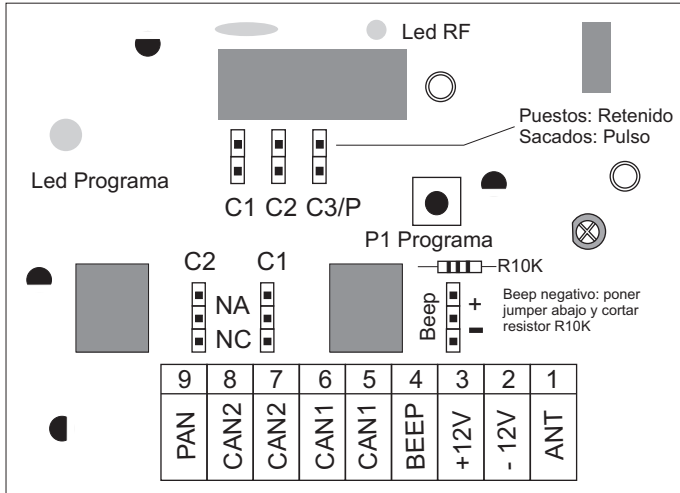


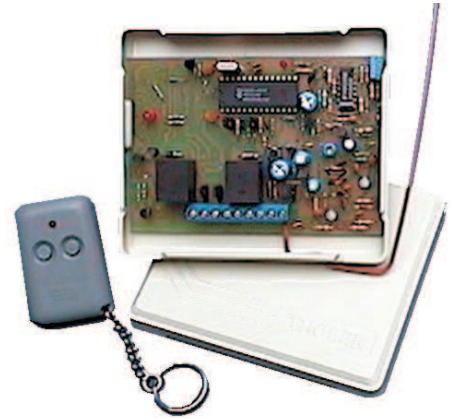
DIBUJO DE LA PLAQUETA.

Para programar se debe presionar P1 durante un (1) segundo, (al hacerlo se encenderá el led de programa) y luego transmitir con cada uno de los transmisores que se desean programar, de a uno por vez. El led de programa se mantendrá encendido durante un lapso de 20 segundos que es el tiempo de programación.



DR 400

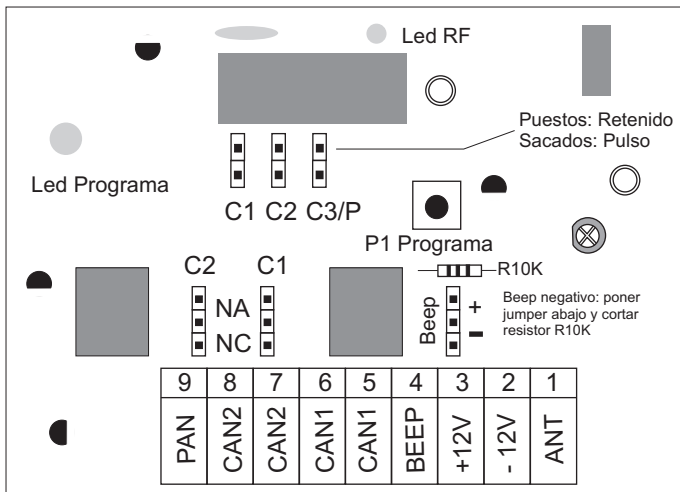
CONTROL REMOTO INALÁMBRICO



- **Microprocesador en receptor y transmisor.**
- **Largo alcance.**
- **Autoaprendizaje de códigos.**
- **Sin dipswitch o pistas a cortar.**
- **Elevado número de codificaciones.**
- **Opciones de dos y tres canales.**

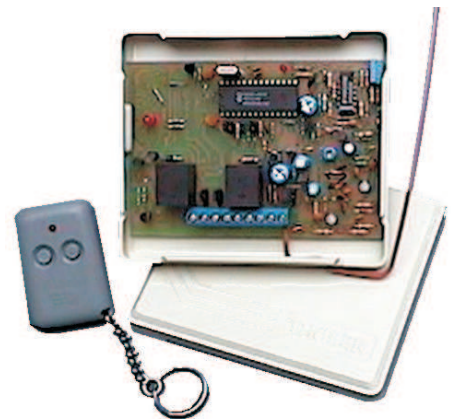
DIBUJO DE LA PLAQUETA.

Para programar se debe presionar P1 durante un (1) segundo, (al hacerlo se encenderá el led de programa) y luego transmitir con cada uno de los transmisores que se desean programar, de a uno por vez. El led de programa se mantendrá encendido durante un lapso de 20 segundos que es el tiempo de programación.



DR 400

CONTROL REMOTO INALÁMBRICO



- **Microprocesador en receptor y transmisor.**
- **Largo alcance.**
- **Autoaprendizaje de códigos.**
- **Sin dipswitch o pistas a cortar.**
- **Elevado número de codificaciones.**
- **Opciones de dos y tres canales.**

INTRODUCCIÓN

El DR300 es un dispositivo de control remoto inalámbrico de última generación basado en microprocesadores PIC de arquitectura RISC tanto en el receptor como en los transmisores. Los transmisores se codifican por "autoaprendizaje", esto elimina la presencia de "dipswitchs" o pistas a cortar y brinda la posibilidad de tener gran cantidad de códigos. Esto sumado a que el lenguaje de codificación es de diseño propio provoca que no pueda ser violado por otro transmisor basado en un integrado de fabricación comercial.

El receptor consta de dos canales con salidas de relay de contactos secos más un canal con salida transistorizada, el cual puede usarse para pánico u otra aplicación.

El canal 1 se activa presionando el botón izquierdo del transmisor (botón liso); el canal 2 presionando el botón derecho del transmisor (botón con punto); y el canal 3 o señal de pánico presionando los dos botones al mismo tiempo.

PROGRAMACIÓN /BORRADO DE TRANSMISORES

El DR400 es un dispositivo de control remoto inalámbrico microprocesado de última generación que cuenta con la función de autoaprendizaje, por lo cual no encontrará ningún tipo de dipswitch o pistas para la codificación. Para que el receptor comience a reconocer a los transmisores se debe presionar el botón P1 durante un segundo, al liberar este pulsador se encenderá el led Programa, en ese momento se deberá transmitir 1 segundo con cada transmisor que se quiera codificar de a uno a la vez, el led de programación se apagará 5 segundos después del último llavero. Si una vez extinguido este lapso se quiere agregar otro transmisor se puede volver a repetir la operación para incorporarlo, sin que por ello se borren los transmisores codificados anteriormente.

En caso de pérdida de un llavero se deben borrar todos y volver a programar. Para borrar estando el led de programación encendido se vuelve a presionar P1 hasta que el led titile se suelta el pulsador y quedan borrados los códigos.

INTRODUCCIÓN

El DR300 es un dispositivo de control remoto inalámbrico de última generación basado en microprocesadores PIC de arquitectura RISC tanto en el receptor como en los transmisores. Los transmisores se codifican por "autoaprendizaje", esto elimina la presencia de "dipswitchs" o pistas a cortar y brinda la posibilidad de tener gran cantidad de códigos. Esto sumado a que el lenguaje de codificación es de diseño propio provoca que no pueda ser violado por otro transmisor basado en un integrado de fabricación comercial.

El receptor consta de dos canales con salidas de relay de contactos secos más un canal con salida transistorizada, el cual puede usarse para pánico u otra aplicación.

El canal 1 se activa presionando el botón izquierdo del transmisor (botón liso); el canal 2 presionando el botón derecho del transmisor (botón con punto); y el canal 3 o señal de pánico presionando los dos botones al mismo tiempo.

PROGRAMACIÓN /BORRADO DE TRANSMISORES

El DR400 es un dispositivo de control remoto inalámbrico microprocesado de última generación que cuenta con la función de autoaprendizaje, por lo cual no encontrará ningún tipo de dipswitch o pistas para la codificación. Para que el receptor comience a reconocer a los transmisores se debe presionar el botón P1 durante un segundo, al liberar este pulsador se encenderá el led Programa, en ese momento se deberá transmitir 1 segundo con cada transmisor que se quiera codificar de a uno a la vez, el led de programación se apagará 5 segundos después del último llavero. Si una vez extinguido este lapso se quiere agregar otro transmisor se puede volver a repetir la operación para incorporarlo, sin que por ello se borren los transmisores codificados anteriormente.

En caso de pérdida de un llavero se deben borrar todos y volver a programar. Para borrar estando el led de programación encendido se vuelve a presionar P1 hasta que el led titile se suelta el pulsador y quedan borrados los códigos.

DESCRIPCIÓN DE LA BORNERA

BORNE 1 - ANTENA: En este borne se conecta la antena del equipo. Ésta está conformada por un alambre de 1mm de diámetro y 25 cm de largo.

BORNE 2 - NEGATIVO: Se conecta el negativo de alimentación.

BORNE 3 - POSITIVO: Se conecta el positivo de 12 VCC de alimentación.

BORNE 4 - BEEP: Este borne entrega un positivo de 12VCC y 100ma de aproximadamente 0,2 seg de duración cuando se activa el canal 1 (botón izquierdo del transmisor) y entrega un pulso de similares características pero del doble de duración cuando se desactiva. Se puede programar este borne para que entregue un negativo, para esto se debe colocar el jumper "beep" en la posición inferior y cortar una pata del resistor R10K ubicado encima del jumper.

BORNES 5 Y 6 - CANAL 1: Esta salida es un contacto "seco" de relay que responde al botón izquierdo del transmisor. Mediante un jumper C1 situado junto al microprocesador se puede elegir la opción de salida "retenida" o "biestable" (jumper colocado) o "pulsante" o "seguidora" (jumper sacado). Asimismo mediante un jumper C1 ubicado próximo a la bornera se puede elegir la opción de salida normal abierta (jumper ubicado en la posición superior) o salida normal cerrada (jumper en la posición inferior).

BORNES 7 Y 8 - CANAL 2: Esta salida es un contacto "seco" de relay que responde al botón derecho del transmisor. Mediante un jumper C2 situado junto al microprocesador se puede elegir la opción de salida "retenida" o "biestable" (jumper colocado) o "pulsante" o "seguidora" (jumper sacado). Asimismo mediante un jumper C2 ubicado próximo a la bornera se puede elegir la opción de salida normal abierta (jumper ubicado en la posición superior) o salida normal cerrada (jumper en la posición inferior).

BORNE 9 - PÁNICO: Este borne entrega una señal positiva de 12 VCC y 100 ma al presionar los dos botones juntos. Mediante el jumper C3/P situado junto al microprocesador se puede elegir si la salida trabaja como "retenida" o "pulsante".

BORNE 10 - CANAL 3: Este borne sólo aparece en la versión de tres canales con relay (DR303). En esta versión el borne 9 y 10 conforman la salida de relay con contactos secos del canal 3. En la versión normal este borne no existe.

DESCRIPCIÓN DE LA BORNERA

BORNE 1 - ANTENA: En este borne se conecta la antena del equipo. Ésta está conformada por un alambre de 1mm de diámetro y 25 cm de largo.

BORNE 2 - NEGATIVO: Se conecta el negativo de alimentación.

BORNE 3 - POSITIVO: Se conecta el positivo de 12 VCC de alimentación.

BORNE 4 - BEEP: Este borne entrega un positivo de 12VCC y 100ma de aproximadamente 0,2 seg de duración cuando se activa el canal 1 (botón izquierdo del transmisor) y entrega un pulso de similares características pero del doble de duración cuando se desactiva. Se puede programar este borne para que entregue un negativo, para esto se debe colocar el jumper "beep" en la posición inferior y cortar una pata del resistor R10K ubicado encima del jumper.

BORNES 5 Y 6 - CANAL 1: Esta salida es un contacto "seco" de relay que responde al botón izquierdo del transmisor. Mediante un jumper C1 situado junto al microprocesador se puede elegir la opción de salida "retenida" o "biestable" (jumper colocado) o "pulsante" o "seguidora" (jumper sacado). Asimismo mediante un jumper C1 ubicado próximo a la bornera se puede elegir la opción de salida normal abierta (jumper ubicado en la posición superior) o salida normal cerrada (jumper en la posición inferior).

BORNES 7 Y 8 - CANAL 2: Esta salida es un contacto "seco" de relay que responde al botón derecho del transmisor. Mediante un jumper C2 situado junto al microprocesador se puede elegir la opción de salida "retenida" o "biestable" (jumper colocado) o "pulsante" o "seguidora" (jumper sacado). Asimismo mediante un jumper C2 ubicado próximo a la bornera se puede elegir la opción de salida normal abierta (jumper ubicado en la posición superior) o salida normal cerrada (jumper en la posición inferior).

BORNE 9 - PÁNICO: Este borne entrega una señal positiva de 12 VCC y 100 ma al presionar los dos botones juntos. Mediante el jumper C3/P situado junto al microprocesador se puede elegir si la salida trabaja como "retenida" o "pulsante".

BORNE 10 - CANAL 3: Este borne sólo aparece en la versión de tres canales con relay (DR303). En esta versión el borne 9 y 10 conforman la salida de relay con contactos secos del canal 3. En la versión normal este borne no existe.